


	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 <b>ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.</b>
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

## Manual de Usuario del Módulo Simulador





Abril de 2022

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

## Tabla de contenido



1.	Introducción .....	4
2.	Descripción general del proyecto.....	5
2.1	Propósito.....	5
2.2	Objetivo General .....	5
2.3	Objetivos Específicos.....	5
2.4	Supuestos y restricciones .....	5
3.	Arquitectura y componentes de software .....	5
3.1	Modelo vista controlador (MVC).....	5
3.2	Flujo MVC.....	6
4.	Lenguajes de programación a utilizar .....	8
4.1	PHP .....	8
4.2	CSS .....	8
4.3	JS.....	8
4.4	Bootstrap .....	8
5.	Requerimientos de Desarrollo para Canal Capital .....	9
5.1	Intranet.....	9
5.2	Ayudas del software.....	9
6.	Descripción general Modulo Denuncia .....	9
6.1	Propósito.....	9
6.2	Objetivo General .....	10

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

6.3	Objetivos Específicos.....	10
7.	Interacción modulo simulador ERP.....	10
7.1	Ingreso:.....	10
7.2	Proceso: .....	13

### **Tabla de Figuras**

Figura 3.1	Modelo vista controlador (MVC).....	6
Figura 3.2	Flujo MVC .....	7
Figura 7.1	Visualización Intranet .....	10
Figura 7.2	Visualización Intranet ERP .....	11
Figura 7.3	Ingreso .....	11
Figura 7.4	Visualización Usuario - Contraseña .....	12
Figura 7.5	Visualización Módulos.....	12
Figura 7.6	Visualización Simulador .....	13
Figura 7.7	Nuevo Calculo.....	13
Figura 7.8	Visualización Campos Simulador.....	14

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	



## 1. Introducción

Canal Capital planteo en su Plan Estratégico de Tecnologías de la Información PETI 2021-2024 en sus rupturas estratégicas la capacidad para implementar y hacer uso de recursos de software a través del desarrollo en casa, debido a las dificultades técnicas, financieras y procedimentales que presenta la adquisición de software propietario.

Diseñada la estrategia para implementar componentes de software desarrollados en la entidad, el área de sistemas definió cuales serían las mejores prácticas y recursos de arquitectura que permitieran brindar un ciclo de vida óptimo a los productos desarrollados con base en la premisa de calidad, seguridad, fiabilidad y disponibilidad.

La adecuada definición de un proceso de software aumenta la posibilidad de que un proyecto obtenga un producto de calidad aceptable. En la presente entrega se mostrará los manuales de uso correspondientes a cada uno de los módulos implantados en el proyecto determinado. Referenciando la metodología de la función elegida.

El módulo simulador es una herramienta auxiliar diseñada para proyectar información aproximada al interesado sobre el valor del salario mensual en un contrato laboral, partiendo de la base de los honorarios que devenga actualmente en contrato de prestación de servicios y que no tiene relación alguna con la existencia aun vínculo laboral, por lo tanto, no se derivan obligaciones para ninguna de las partes.

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

## 2. Descripción general del proyecto

### 2.1 Propósito

El propósito de este desarrollo de software es definir las actividades, los términos y la implementación de un sistema de registro integrados por módulos para **Canal Capital** de forma virtual.

### 2.2 Objetivo General

Explicar paso a paso como se debe interactuar en los diferentes módulos con el manual de usuario.

### 2.3 Objetivos Específicos

1. Parametrizar cada uno de los módulos de tal forma que permita al área encargada administrar los diferentes procesos.
2. Digitar en cada uno de los módulos descritos dependiendo de la solicitud.
3. Garantizar el correcto funcionamiento y confiabilidad del software.
4. Crear, visualizar y hacer seguimiento a cada uno de los procesos, registros y solicitudes.

### 2.4 Supuestos y restricciones

El sistema está destinado a ser el medio principal de registro para cada una de las áreas y procesos de **Canal Capital** para el 2022.

## 3. Arquitectura y componentes de software



### 3.1 Modelo vista controlador (MVC)

Es un estilo de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario, y la lógica de control en tres componentes distintos.

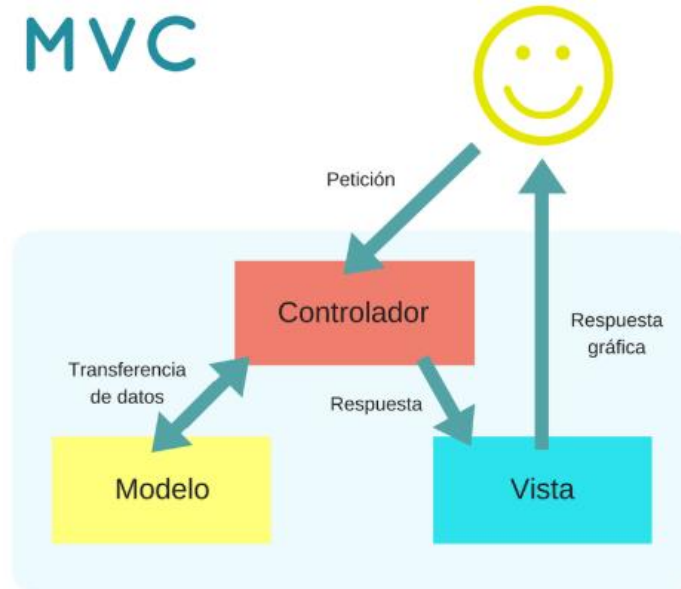
Se trata de un modelo muy maduro y que ha demostrado su validez a lo largo de los años en todo tipo de aplicaciones, y sobre multitud de lenguajes y plataformas de desarrollo.

El Modelo que contiene una representación de los datos que maneja el sistema, su lógica de negocio, y sus mecanismos de persistencia.

La Vista, o interfaz de usuario, que compone la información que se envía al cliente y los mecanismos interacción con éste.

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

El *Controlador*, que actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestionando el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno.



*Figura 3.1 Modelo vista controlador (MVC)*



### 3.2 Flujo MVC

El usuario interactúa con la interfaz de usuario de alguna forma. El controlador recibe la notificación de la acción solicitada por el usuario. El controlador gestiona el evento que llega, frecuentemente a través de un gestor de eventos (handler) o callback.

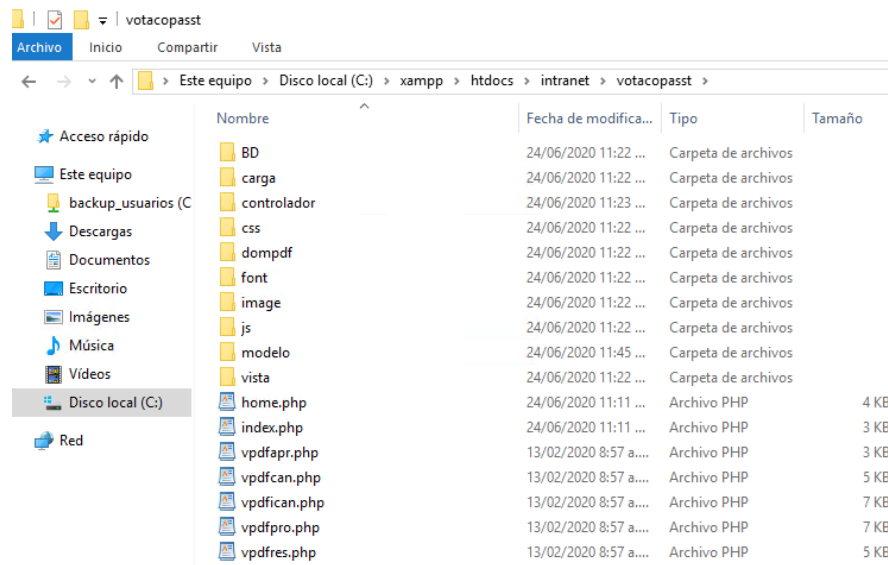
El controlador accede al modelo, actualizándolo, posiblemente modificándolo de forma adecuada a la acción solicitada por el usuario. Los controladores complejos están a menudo estructurados usando un patrón de comando que encapsula las acciones y simplifica su extensión.

El controlador delega a los objetos de la vista la tarea de desplegar la interfaz de usuario. La vista obtiene sus datos del modelo para generar la interfaz apropiada para el usuario donde se refleja los cambios en el modelo.

La interfaz de usuario espera nuevas interacciones del usuario, comenzando el ciclo nuevamente.

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	



Se utiliza todo de forma modular para facilitar la adición de nuevos procesos, facilita las pruebas y permite encontrar y manejar los errores de una mejor manera. Dentro del canal se organiza la carpeta de la siguiente manera:



*Figura 3.2 Flujo MVC*

Dentro de la ruta `c:\xampp\htdocs\intranet\` se coloca el nombre de la carpeta del proceso o producto a desarrollar, allí encontraremos las siguientes carpetas:

- **Modelo:** Se encuentran todas las clases que permiten la conexión a base de datos y consultas.
- **Controlador:** Se encuentran todas las variables, funciones y lógica de cada uno de los procesos necesarios.
- **Vista:** En esta carpeta se almacenan los llamados al controlador y a las funciones que muestran la información solicitada por el usuario.
- **BD:** Script de la base de datos y procedimientos almacenados para el funcionamiento de la base de datos en MySQL.
- **Css:** Páginas de estilo para el diseño del sitio, incluyendo el framework de diseño Bootstrap
- **Js:** Archivos JavaScript para el funcionamiento de validaciones y diferentes funcionalidades del lado del cliente.
- **Font:** Se almacenan los tipos de letras necesarios para el desarrollo.
- **Image:** Se encuentran todas las imágenes que se utilizan en el software incluyendo iconos, banner, logos, entre otros.

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

- **Otras carpetas:** Se crean de acuerdo al proyecto o necesidades del software

## 4. Lenguajes de programación a utilizar

### 4.1 PHP

Acrónimo recursivo en inglés de PHP: Hypertext Preprocessor (preprocesador de hipertexto), es un lenguaje de programación de propósito general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en un documento HTML en lugar de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera el HTML resultante.

### 4.2 CSS

CSS (siglas en inglés de Cascading Style Sheets), en español "Hojas de estilo en cascada", es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML.



### 4.3 JS

JavaScript (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente (client-side), implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.

### 4.4 Bootstrap

Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.



	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

## 5. Requerimientos de Desarrollo para Canal Capital

En los desarrollos actuales para Canal Capital se está desarrollado en lenguaje PHP con MYSQL, bajo una plataforma CMS WORDPRESS (Sistema administrador de contenidos, sobre la cual se encuentra la intranet desde este se realiza el llamado y acceso al software) y arquitectura MVC (Modelo, Vista, Controlador), con base de datos diseñada a la medida.

### 5.1 Intranet

La intranet se encuentra en un servidor virtualizado el cual tiene copias de seguridad en caso de siniestro; además se tiene instalado el servidor de internet Apache, MySQL, PHPMYADMIN (Por medio del instalador XAMPP).

### 5.2 Ayudas del software

Se realiza un manual de usuario que muestre cada uno de los formularios o vistas que se encuentran desarrollados, aparte de ello, el área de sistema da soporte a los módulos desarrollados.

## 6. Descripción general Modulo Simulador



### 6.1 Propósito

El módulo simulador es una herramienta auxiliar diseñada para proyectar información aproximada al interesado sobre el valor del salario mensual en un contrato laboral, partiendo de la base de los honorarios que devenga actualmente en el contrato de prestación de servicios.

Retención en la fuente: Aplica para salarios mayores a \$3.449.260. Esta se hará en los términos del Estatuto Tributario Nacional y podrá variar en atención a las particularidades de cada caso.

En ningún caso este simulador reemplaza a los cálculos que corresponderá realizar al empleador en cumplimiento de las normas laborales vigentes, pues se trata de una proyección estimada que puede servir de referencia al usuario. Los valores arrojados por el simulador pueden cambiar de acuerdo a fechas o situaciones normativas particulares.

Este simulador es una herramienta auxiliar que facilita Capital y que no tiene relación alguna con la existencia de un vínculo laboral y de este no se derivan obligaciones para ninguna de las partes.

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

## 6.2 Objetivo General

Explicar paso a paso como se debe interactuar en el módulo *simulador* y de esta manera generar cálculos correspondientes a los honorarios mensuales.

## 6.3 Objetivos Específicos

- Proyectar cálculos sobre el salario mensual.
- Garantizar el correcto funcionamiento del módulo *simulador*.
- Facilitar valores correspondientes a las normas laborales vigentes.

## 7. Interacción modulo simulador ERP

### 7.1 Ingreso:

Para a ingresar al módulo *simulador* es necesario seguir los siguientes pasos:

- I. En el navegador de su preferencia digite el siguiente link:

<http://intranet.canalcapital.gov.co/intranet/>

- II. Aparecerá la siguiente visualización:

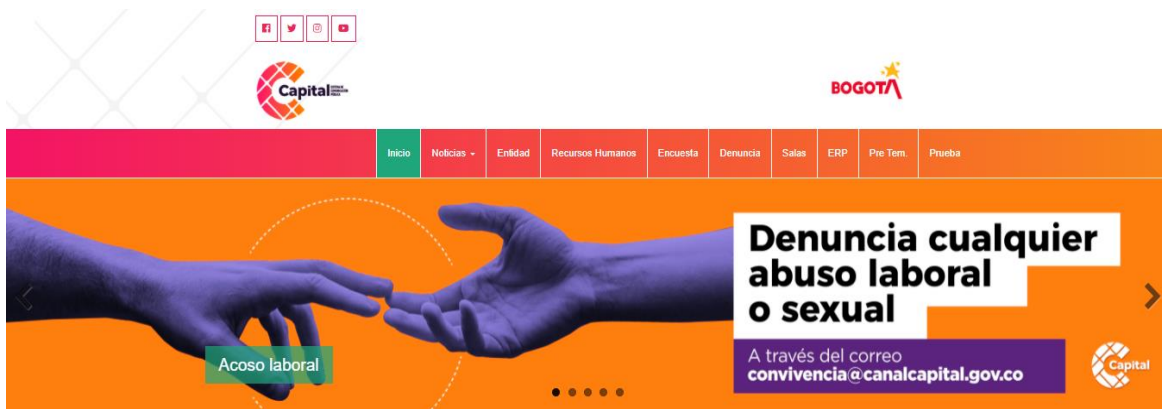


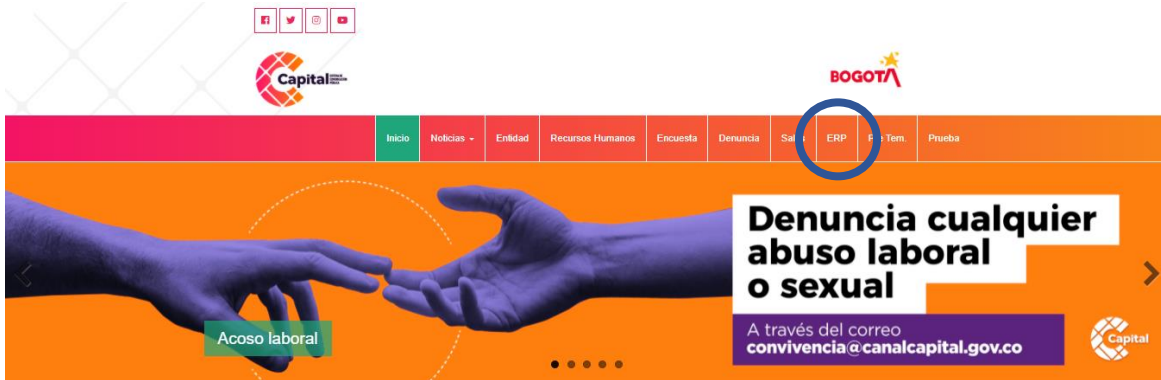


Figura 7.1 Visualización Intranet

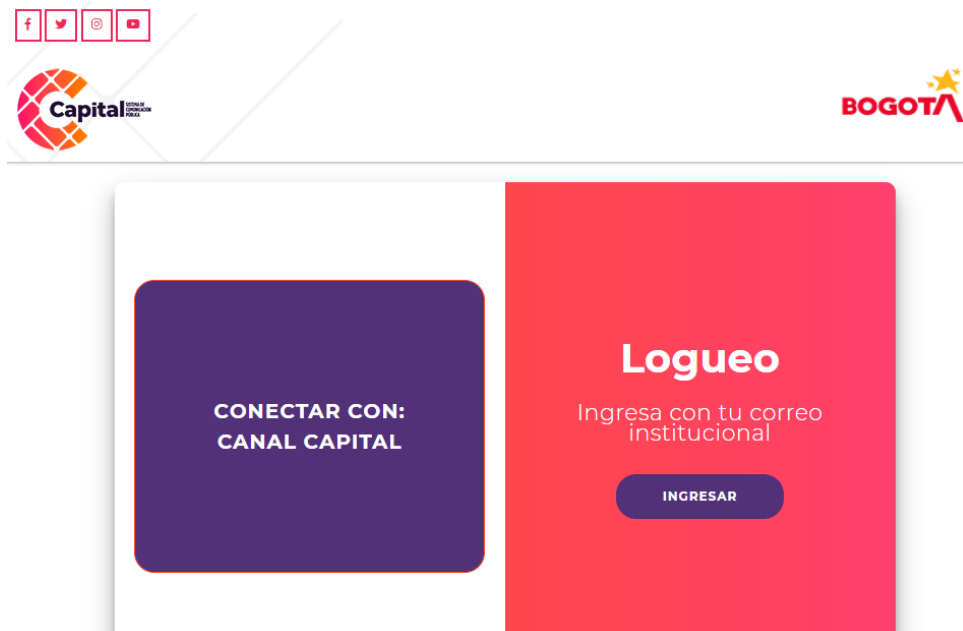
- III. En la parte superior de la página, encontrara diferentes accesos, diríjase al botón *ERP* (si es usuario de la ERP):

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 <b>ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.</b>
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	





*Figura 7.2 Visualización Intranet ERP*

- IV. Al momento de dar clic, le solicita que se logue e ingrese con el usuario y contraseña ya asignada por el área de sistemas (solo para usuarios de la ERP):



*Figura 7.3 Ingreso*

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

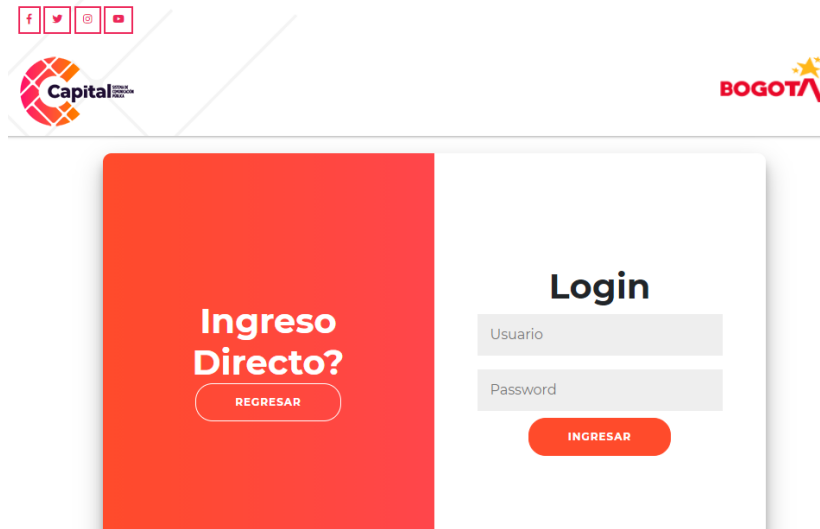


Figura 7.4 Visualización Usuario - Contraseña

- V. Ingrese a la intranet, y al momento, él le mostrara los diferentes módulos donde usted dará clic en el módulo *simulador* (solo para usuarios de la ERP):

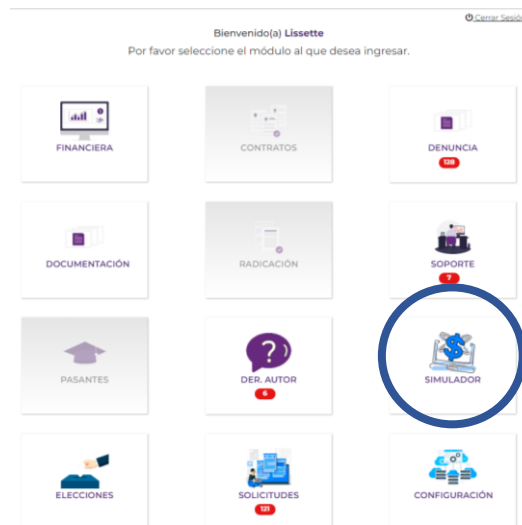




Figura 7.5 Visualización Módulos

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 <b>ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.</b>
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

## 7.2 Proceso:

VI. Mostrará la siguiente página:



**SIMULADOR TEMPORAL**

Selección de Honorarios Contratista:  
 **Buscar**

Salario Mensual \$  Aux. Transporte \$

SIMULACIÓN ASIGNACIÓN SALARIAL TEMPORAL		DEDUCCIONES MENSUALES EMPLEADO		VALORES MENSUALES ASUMIDOS POR LA EMPRESA	
Cesantías	\$ 0	Salud	\$ 0	Salud	\$ 0
Int. Cesantías	\$ 0	Pensión	\$ 0	Pensión	\$ 0
Prima	\$ 0	Ret. Fuente	\$ 0	Caja Compensación	\$ 0
Vacaciones	\$ 0	Fondo Salud	\$ 0	ARL	\$ 0
				SENA	\$ 0
				ICBF	\$ 0

El objeto de este simulador es proporcionar información aproximada al interesado sobre el valor del salario mensual en un contrato laboral, partiendo de la base de los honorarios que devenga actualmente en contrato de prestación de servicios.  
Resolución en la Fuente: Aplica para salarios mayores a \$3.442.200. Esto se hace en los términos del Estatuto Tributario Nacional y podrá variar en atención a las particularidades de cada caso.  
En ningún caso este simulador reemplaza a los cálculos que corresponden realizar al empleador en cumplimiento de las normas laborales vigentes, aun se trate de una proyección estimada que puede variar de referencia al usuario. Los valores empleados por el simulador pueden cambiar de acuerdo a hechos o situaciones normativas particulares.  
Este simulador es una herramienta auxiliar que facilita Capital y que no tiene relación alguna con la existencia un vínculo laboral y de este no se derivan obligaciones para ninguna de las partes.

Figura 7.6 Visualización Simulador

VII. Para generar un *nuevo cálculo* por favor *seleccione* los honorarios correspondientes a su mensualidad y de clic en el botón *Buscar*.



**SIMULADOR TEMPORAL**



Selección de Honorarios Contratista:  
 **Buscar**

Salario Mensual \$  Aux. Transporte \$

SIMULACIÓN ASIGNACIÓN SALARIAL TEMPORAL		DEDUCCIONES MENSUALES EMPLEADO		VALORES MENSUALES ASUMIDOS POR LA EMPRESA	
Cesantías	\$ 0	Salud	\$ 0	Salud	\$ 0
Int. Cesantías	\$ 0	Pensión	\$ 0	Pensión	\$ 0
Prima	\$ 0	Ret. Fuente	\$ 0	Caja Compensación	\$ 0
Vacaciones	\$ 0	Fondo Salud	\$ 0	ARL	\$ 0
				SENA	\$ 0
				ICBF	\$ 0

Figura 7.7 Nuevo Calculo

VIII. Al dar clic, aparecerá los siguientes campos con los cálculos correspondientes a los honorarios mensuales seleccionados:

	<b>MANUAL DE USUARIO DEL MÓDULO SIMULADOR</b>	<b>CODIGO: AGRI-SI-MN-011</b>	 <b>ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.</b>
		<b>VERSIÓN: 1</b>	
		<b>FECHA: 28/04/2022</b>	
		<b>RESPONSABLE: SISTEMAS</b>	

**SIMULADOR TEMPORAL**

Selección de Honorarios Contratista:

\$ 2.121.800,00

Salario Mensual \$ 1.525.574,00    Aux. Transporte \$ 117.172,00

SIMULACIÓN ASIGNACIÓN SALARIAL TEMPORAL	
Cesantías	\$ 136.890,00
Int. Cesantías	\$ 16.427,00
Prima	\$ 136.840,00
Vacaciones	\$ 63.616,00

DEDUCCIONES MENSUALES EMPLEADO	
Salud	\$ 61.022,00
Pensión	\$ 61.022,00
Ret. Fuente	\$ 0
Fondo Salud	\$ 0

VALORES MENSUALES ASUMIDOS POR LA EMPRESA	
Salud	\$ 0,00
Pensión	\$ 183.068,00
Caja Compensación	\$ 63.616,00
ARL	\$ 15.926,00
SENA	\$ 0,00
ICBF	\$ 0,00

*Figura 7.8 Visualización Campos Simulador*

Descripción campos visuales en la valoración:

- **Auxilio de transporte:** es un reembolso a los empleados por los gastos de transporte en los que incurren para desplazarse hasta su lugar de trabajo.
- **Cesantías:** es un tipo de ahorro que un trabajador tiene derecho.
- **Intereses cesantías:** es un valor adicional a esta prestación social y se fija con base en una tarifa del 12 % anual sobre valor total de las cesantías.
- **Prima:** es un derecho de los asalariados que reciben desde uno hasta menos de 13 salarios mínimos.
- **Vacaciones:** Un trabajador tiene derecho a 15 días hábiles de vacaciones remuneradas por cada año de trabajo o proporcional al tiempo laborado.
- **Deducciones mensuales empleado:** son los descuentos o valores que se le restan o deducen al trabajador de su total devengado (Salud, Pensión, entre otros).
- **Valores asumidos por la empresa:** so los valores que asume la empresa por cada uno de sus empleados (Salud, Pensión, Caja de compensación, ARL, Sena, ICBF).